



O Museu na Acolhida

Atividades nos CAs

JOGOS

PARA PASSAR O TEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEU DA IMIGRAÇÃO

Durante esse período de isolamento social, é muito importante não deixarmos de estimular nossa mente e nossa criatividade. Para isso, o Núcleo Educativo do Museu da Imigração gostaria de convidar você e seus amigos a se jogarem em passatempos divertidos e deixar de lado aquela ideia de que brincar é só para crianças. Vamos lá?

Dica: Lembre-se de seguir as orientações da Organização Mundial da Saúde, lavando bem as mãos com água e sabão, cobrindo a boca com o antebraço quando tossir ou espirrar, evitando compartilhar objetos de uso pessoal e contato físico com pessoas que tenham sintomas de gripe.



JOGO das PALAVRAS

Antes de iniciar o desafio, os jogadores devem escolher uma categoria e, dentro dela, indicar palavras que iniciem com a mesma letra. Para sortear a letra da partida, utilizem os dedos das mãos: cada participante apresentará ao mesmo tempo uma quantidade aleatória de dedos, que devem ser contados em voz alta.

Quer um exemplo? Digamos que a categoria escolhida seja ANIMAL e os jogadores apresentem uma somatória de seis dedos no sorteio. A contagem deve ser feita a partir das letras do alfabeto, da seguinte maneira: A, B, C, D, E, F. Logo, para essa rodada, os jogadores devem se lembrar de animais cujo nome começa com a letra F, como formiga, foca, flamingo etc.



Vocês podem sentar lado a lado e determinar quem começa a rodada. Perde quem demorar mais do que 10 segundos para responder o desafio. Lembrando que não vale repetir a palavra do colega! Para deixar o jogo mais empolgante, vocês podem criar categorias complexas como, por exemplo, NOMES DE PLANTAS ou MARCAS DE CARROS. E não deixem que o idioma seja uma barreira nessa brincadeira!

Caso algum participante conheça palavras em mais de uma língua, elas podem ser aceitas. Dessa forma, todos expandem seu vocabulário enquanto se divertem!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



O Museu na Acolhida

Atividades nos CAs

JOGOS

PARA PASSAR O TEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEU DA IMIGRAÇÃO

Durante esse período de isolamento social, é muito importante não deixarmos de estimular nossa mente e nossa criatividade. Para isso, o Núcleo Educativo do Museu da Imigração gostaria de convidar você e seus amigos a se jogarem em passatempos divertidos e deixar de lado aquela ideia de que brincar é só para crianças. Vamos lá?

Dica: Lembre-se de seguir as orientações da Organização Mundial da Saúde, lavando bem as mãos com água e sabão, cobrindo a boca com o antebraço quando tossir ou espirrar, evitando compartilhar objetos de uso pessoal e contato físico com pessoas que tenham sintomas de gripe.



JOGO CORPORAL

Hora de mexer o corpo!

Sabe aqueles jogos que fazemos na infância, em que devemos ficar parados feito estátuas? Reúna-se com seus colegas e decidam, na sorte, quem será o “mestre” da rodada. Se possível, coloque um som bem divertido ou cante uma música (cuidado com o volume para não deixar os vizinhos irritados!) e antes do mestre parar o som, ele deve dizer em qual estátua os participantes devem se transformar. Aproveitem o momento descontraído para apresentar músicas que os seus colegas não conhecem, seja por causa do estilo musical ou por estar associada a uma cultura diferente.

Parece fácil? Se eu fosse o mestre da rodada escolheria coisas bem intrigantes, como, por exemplo, ÁGUA, VENTANIA ou até mesmo um LIVRO. Quero ver quem consegue fazer a melhor estátua!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



O Museu na Acolhida

Atividades nos CAs

JOGOS

PARA PASSAR O TEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEU DA IMIGRAÇÃO

Durante esse período de isolamento social, é muito importante não deixarmos de estimular nossa mente e nossa criatividade. Para isso, o Núcleo Educativo do Museu da Imigração gostaria de convidar você e seus amigos a se jogarem em passatempos divertidos e deixar de lado aquela ideia de que brincar é só para crianças. Vamos lá?

Dica: Lembre-se de seguir as orientações da Organização Mundial da Saúde, lavando bem as mãos com água e sabão, cobrindo a boca com o antebraço quando tossir ou espirrar, evitando compartilhar objetos de uso pessoal e contato físico com pessoas que tenham sintomas de gripe.



Joogo Musical

Para quem gostou do desafio anterior, temos um complemento muito legal!

Para este desafio, você e seus colegas podem se dividir em dois grupos. Depois, cada grupo deve se reunir e escolher três palavras para desafiar o time adversário.

O objetivo da rodada é que o grupo desafiado consiga cantar três músicas, uma para cada palavra apresentada.

Não vale inventar, hein!? É hora de exercitar a memória e preparar os ouvidos, porque fiquei sabendo que nem todo mundo aqui é afinado! Aproveitem o momento para explorar diferentes estilos musicais e a diversidade de ritmos e sons que podemos encontrar pelo mundo.



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



O Museu na Acolhida

Atividades nos CAs

JOGOS

PARA PASSAR O TEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEU DA IMIGRAÇÃO

Durante esse período de isolamento social, é muito importante não deixarmos de estimular nossa mente e nossa criatividade. Para isso, o Núcleo Educativo do Museu da Imigração gostaria de convidar você e seus amigos a se jogarem em passatempos divertidos e deixar de lado aquela ideia de que brincar é só para crianças. Vamos lá?

Dica: Lembre-se de seguir as orientações da Organização Mundial da Saúde, lavando bem as mãos com água e sabão, cobrindo a boca com o antebraço quando tossir ou espirrar, evitando compartilhar objetos de uso pessoal e contato físico com pessoas que tenham sintomas de gripe.



JOGO QUEM É ELA?

Para este desafio, os participantes devem se reunir e tirar na sorte quem será o participante desafiado. O restante do grupo deve pensar em uma mulher que seja importante em nossa sociedade, para que o desafiado descubra quem ela é a partir de perguntas simples. Para ficar mais difícil, as perguntas só podem ser respondidas com “sim” ou “não”, por exemplo: “sou uma mulher com mais de 50 anos?”; “sou uma mulher negra?”; “trabalho na política?”; “sou uma personagem da literatura?”.

Este jogo é muito interessante para medir nossos conhecimentos sobre incríveis mulheres que nem sempre são lembradas. Quando falamos, por exemplo, em melhores jogadores de futebol do mundo, por vezes esquecemos que mulheres estão inseridas nessa categoria. Vamos ver quantas mulheres incríveis conhecemos?



SIM

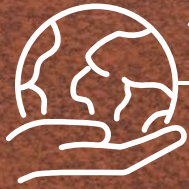
NÃO

REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



The Museum in the reception

Activities in Shelters houses

GAMES

TO PASS THE TIME

EDUCATIONAL DEPARTMENT
IMMIGRATION MUSEUM

During this period of social isolation, it is very important to keep stimulating our minds and creativity. Therefore, the Educational Department of the Immigration Museum would like to invite you and your friends to play fun pastimes and put aside the idea that playing is only for children. Let's go?

Tip: Remember to follow the guidelines of the World Health Organization. Wash your hands well with soap and water, cover your mouth with your forearm when you cough or sneeze and avoid sharing personal items and being in physical contact with people who have symptoms of the flu.



Word Game

Before starting the challenge, players must choose a category and, within it, indicate words that begin with the same letter. To draw the letter of the match, use your fingers: each participant will present, at the same time, a random number of fingers, which must be counted out loud.

Do you want an example? Let's say that the chosen category is ANIMAL and the players present a sum of six fingers in the draw. The count must be made starting from the letters of the alphabet, as follows: A, B, C, D, E, F. Therefore, for this round, players must remember animals whose name begins with the letter F, such as flamingo, falcon, fish etc.



You can sit in a circle and determine who starts the round. Whoever takes more than 10 seconds to answer the challenge loses. Remember that you should not repeat your colleagues' words! To make the game more exciting, you can create complex categories, for example, PLANT NAMES or CAR BRANDS. Don't let the language be a barrier in this game!

If any participant knows a word in more than one language, it can be accepted. Thus, everyone expands their vocabulary while having fun!

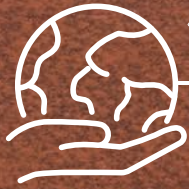


REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



The Museum in the reception

Activities in Shelters houses

GAMES

TO PASS THE TIME

EDUCATIONAL DEPARTMENT
IMMIGRATION MUSEUM

During this period of social isolation, it is very important to keep stimulating our minds and creativity. Therefore, the Educational Department of the Immigration Museum would like to invite you and your friends to play fun pastimes and put aside the idea that playing is only for children. Let's go?

Tip: Remember to follow the guidelines of the World Health Organization. Wash your hands well with soap and water, cover your mouth with your forearm when you cough or sneeze and avoid sharing personal items and being in physical contact with people who have symptoms of the flu.



Physical Game

It is time to move your body!

Do you know those games we used to play in our childhoods, in which we had to stand like statues? Meet with your colleagues and decide, by lot, who will be the "master" of the round. If possible, play a really fun sound or sing a song (be careful with the volume not to make the neighbors angry!). Before the master stops the sound, he or she must say which statue the participants should be transformed into. Take advantage of the relaxed moment to present songs that your colleagues do not know, either because of the musical style or because it is associated with a different culture.

Does it seem easy? If I were the master of the round I would choose very intriguing things, for example: WATER, WIND or even a BOOK. I want to see who can make the best statue!

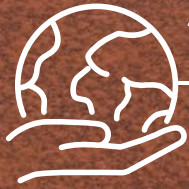


REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



The Museum in the reception

Activities in Shelters houses

GAMES

TO PASS THE TIME

EDUCATIONAL DEPARTMENT
IMMIGRATION MUSEUM

During this period of social isolation, it is very important to keep stimulating our minds and creativity. Therefore, the Educational Department of the Immigration Museum would like to invite you and your friends to play fun pastimes and put aside the idea that playing is only for children. Let's go?

Tip: Remember to follow the guidelines of the World Health Organization. Wash your hands well with soap and water, cover your mouth with your forearm when you cough or sneeze and avoid sharing personal items and being in physical contact with people who have symptoms of the flu.



Musical Game

For those who liked the previous challenge, we have a very nice complement!

For this challenge, you and your colleagues can split into two groups. Then, each group must meet and choose three words to challenge the opposing team.

The objective of the round is that the challenged group sings three songs, one for each word presented.

But you can't invent songs, OK? It's time to exercise your memory and prepare your ears, because I learned that not everyone here is in tune!

Take the time to explore different musical styles and the diversity of rhythms and sounds that we can find around the world.

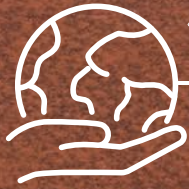


REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



The Museum in the reception

Activities in Shelters houses

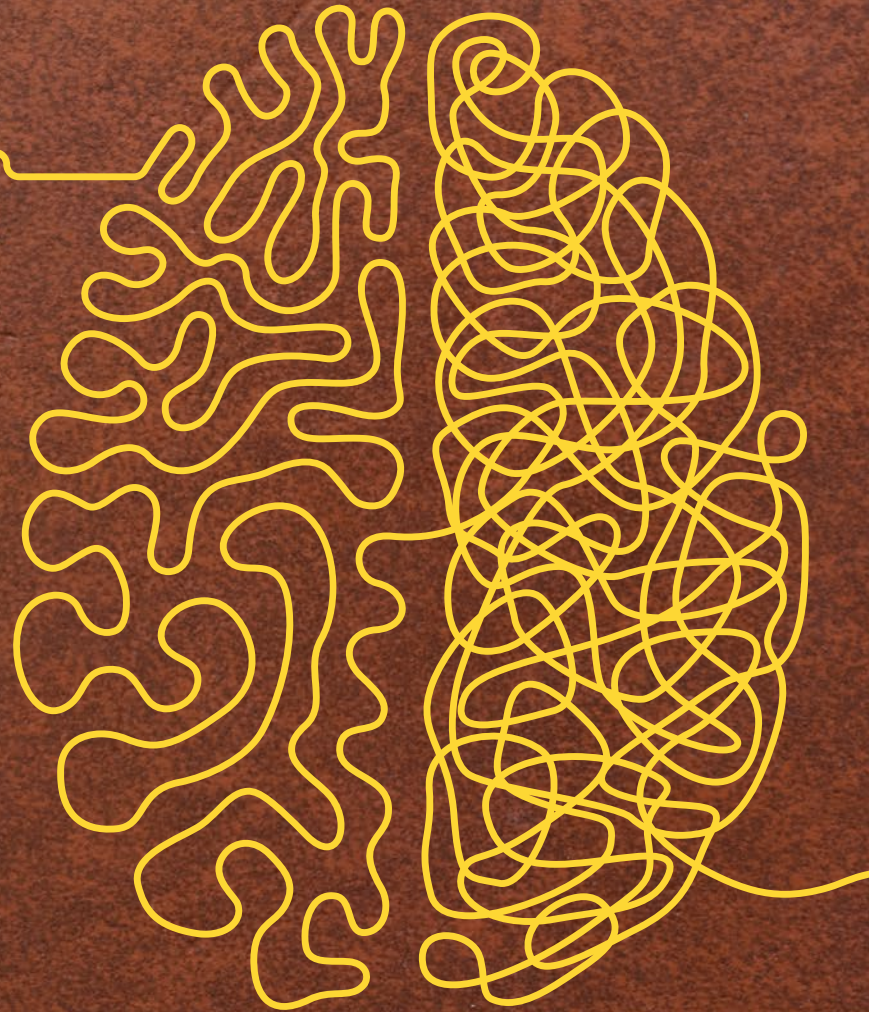
GAMES

TO PASS THE TIME

EDUCATIONAL DEPARTMENT
IMMIGRATION MUSEUM

During this period of social isolation, it is very important to keep stimulating our minds and creativity. Therefore, the Educational Department of the Immigration Museum would like to invite you and your friends to play fun pastimes and put aside the idea that playing is only for children. Let's go?

Tip: Remember to follow the guidelines of the World Health Organization. Wash your hands well with soap and water, cover your mouth with your forearm when you cough or sneeze and avoid sharing personal items and being in physical contact with people who have symptoms of the flu.



Who is she? GAME

For this challenge, participants must get together and draw who will be the challenged person. The rest of the group must think of a woman who is important in our society, so that the challenged one will have to discover who she is by asking simple questions. To make it more difficult, the questions can only be answered with "yes" or "no", for example: "Am I a woman over 50?"; "Am I a black woman?"; "Do I work in politics?"; "Am I a character in literature?".

This game is very interesting to measure our knowledge about the incredible women who are not always remembered. When we talk, for example, about the best football players in the world, we sometimes forget that there are women in this category as well. Shall we see how many incredible women we know?



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



Le Musée dans L'Accueil

Activités dans les CAs

JEU

POUR PASSER LE TEMPS

NOYAU ÉDUCATIF
MUSÉE DE L'IMMIGRATION

Pendant cette période d'isolement social, il est très important de continuer à stimuler l'esprit et la créativité. Pour cela, le noyau éducatif du Musée de l'Immigration aimerait vous inviter, vous et vos amis à jouer aux passe-temps amusants et à mettre de côté l'idée que les jeux sont réservés aux enfants. Allons-y!

Conseil: Suivez les directives de l'Organisation Mondiale de la Santé, en vous lavant bien les mains avec du savon et de l'eau, en vous couvrant la bouche avec votre avant-bras lorsque vous toussiez ou éternuez, en évitant de partager des objets personnels et des contacts physiques avec des personnes qui présentent des symptômes de grippe.



JEU de MOTS

Avant de lancer le défi, les joueurs doivent choisir une catégorie et, à l'intérieur, indiquer des mots qui commencent par une même lettre. Pour choisir la lettre de la partie, utilisez vos doigts: chaque participant présentera en même temps un nombre aléatoire de doigts, qui doivent être comptés à haute voix. C'est le nombre de doigts qui détermine la lettre à utiliser dans la partie. 1 doigt = lettre A, 2 doigts = lettre B et ainsi de suite. Voulez-vous un exemple?

Disons que la catégorie choisie est ANIMAL et que les joueurs ont présenté un total de six (6) doigts. Le décompte doit être effectué à partir des lettres de l'alphabet, comme suit: A, B, C, D, E, F. Par conséquent, pour cette partie les joueurs doivent se souvenir des animaux dont le nom commence par la lettre F, comme fourmi, flamant, faucon, etc.



Vous pouvez vous asseoir côte à côte et déterminer le joueur qui commence la partie. Celui qui met plus de 10 secondes pour répondre au défi perd et le joueur suivant continue le jeu. Rappelons que la répétition de mot déjà utilisé n'est pas admise! Pour rendre le jeu plus excitant vous pouvez créer des catégories plus complexes comme, par exemple, NOM DE PLANTE ou MARQUE DE VOITURE. Ne permettez pas que la langue soit un obstacle dans ce jeu.

Si un participant connaît des mots dans plusieurs langues, ils peuvent être acceptés. De cette façon, chacun élargit son champ de vocabulaire tout en s'amusant.



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



Le Musée dans L'Accueil

Activités dans les CAs

JEU

POUR PASSER LE TEMPS

NOYAU ÉDUCATIF
MUSÉE DE L'IMMIGRATION

Pendant cette période d'isolement social, il est très important de continuer à stimuler l'esprit et la créativité. Pour cela, le noyau éducatif du Musée de l'Immigration aimerait vous inviter, vous et vos amis à jouer aux passe-temps amusants et à mettre de côté l'idée que les jeux sont réservés aux enfants. Allons-y!

Conseil: Suivez les directives de l'Organisation Mondiale de la Santé, en vous lavant bien les mains avec du savon et de l'eau, en vous couvrant la bouche avec votre avant-bras lorsque vous toussiez ou éternuez, en évitant de partager des objets personnels et des contacts physiques avec des personnes qui présentent des symptômes de grippe.



JEU CORPOREL

C'est le moment de bouger le corps!

Connaissez-vous ces jeux auxquels nous jouons quand nous étions enfants, dans lesquels nous devons nous tenir comme des statues? Réunissez vos collègues et décidez, par tirage au sort, qui sera le "maître" de la manche. Si possible, mettez du son vraiment amusant ou chantez une chanson (faites attention au volume pour ne pas mettre les voisins en colère!). Et avant que le maître arrête le son, il doit dire en quelle statue que les participants doivent se transformer. Profitez de ce moment de détente pour présenter des chansons que vos collègues ne connaissent pas, soit parce qu'ils n'aiment pas ce style musical, soit parce que la chanson est associée à une culture différente de la leur.

Très facile, pas vrai? Si j'étais le maître de la partie, je choisirais des choses très intrigantes comme, par exemple, l'EAU, le VENT ou même un LIVRE. Je veux voir qui est en mesure de se transformer en meilleure statue!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



Le Musée dans L'Accueil

Activités dans les CAs

JEU

POUR PASSER LE TEMPS

NOYAU ÉDUCATIF
MUSÉE DE L'IMMIGRATION

Pendant cette période d'isolement social, il est très important de continuer à stimuler l'esprit et la créativité. Pour cela, le noyau éducatif du Musée de l'Immigration aimerait vous inviter, vous et vos amis à jouer aux passe-temps amusants et à mettre de côté l'idée que les jeux sont réservés aux enfants. Allons-y!

Conseil: Suivez les directives de l'Organisation Mondiale de la Santé, en vous lavant bien les mains avec du savon et de l'eau, en vous couvrant la bouche avec votre avant-bras lorsque vous toussiez ou éternuez, en évitant de partager des objets personnels et des contacts physiques avec des personnes qui présentent des symptômes de grippe.



JEU MUSICAL

Pour ceux qui ont aimé le défi précédent, nous avons un très bon complément!

Pour ce défi, vous et vos collègues, vous allez vous diviser en deux groupes. Ensuite, chaque groupe doit se réunir et choisir trois mots pour défier l'équipe adverse.

L'objectif de la partie est que le groupe mis au défi puisse chanter trois chansons, une pour chaque mot présenté.

Pas la peine d'inventer, hein!? C'est le moment d'exercer votre mémoire et de préparer vos oreilles, car j'ai appris qu'ici certains ne sont pas au diapason!

Prenez le temps d'explorer différents styles musicaux et la diversité des rythmes et des sons que nous pouvons trouver dans le monde.



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



Le Musée dans L'Accueil

Activités dans les CAs

JEU

POUR PASSER LE TEMPS

NOYAU ÉDUCATIF
MUSÉE DE L'IMMIGRATION

Pendant cette période d'isolement social, il est très important de continuer à stimuler l'esprit et la créativité. Pour cela, le noyau éducatif du Musée de l'Immigration aimerait vous inviter, vous et vos amis à jouer aux passe-temps amusants et à mettre de côté l'idée que les jeux sont réservés aux enfants. Allons-y!

Conseil: Suivez les directives de l'Organisation Mondiale de la Santé, en vous lavant bien les mains avec du savon et de l'eau, en vous couvrant la bouche avec votre avant-bras lorsque vous toussiez ou éternuez, en évitant de partager des objets personnels et des contacts physiques avec des personnes qui présentent des symptômes de grippe.



JEU « QUI EST-ELLE? »

Pour jouer cette partie, les participants doivent se réunir et désigner par tirage au sort un participant qui sera mis au défi. Le reste du groupe doit penser à une femme qui est importante dans notre société, afin que la personne mise au défi découvre qui elle est à partir de questions simples. Pour rendre le jeu plus difficile, les questions doivent être des interrogations totales (pouvant être répondues par «oui» ou «non»), par exemple: «Suis-je une femme de plus de 50 ans?»; «Suis-je une femme noire?»; «Est-ce que je travaille dans la politique?»; "Suis-je un personnage de la littérature?".

Ce jeu est très intéressant pour mesurer nos connaissances sur des femmes incroyables dont on ne se souvient pas toujours. Lorsque nous parlons, par exemple, des meilleurs footballeurs du monde, nous oublions parfois que les femmes font partie de cette catégorie. Voyons combien de femmes incroyables que nous connaissons!



OUI

NON



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



EL Museo en La Acogida

Actividades en los CAs

JUEGOS

PARA PASAR EL TIEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEO DE LA INMIGRACIÓN

Durante este periodo de aislamiento social, es muy importante que no dejemos de estimular nuestra mente y nuestra creatividad. Por eso, al Núcleo Educativo del Museo de la Migración le gustaría invitarlo a usted y sus amigos a participar en pasatiempos divertidos y dejar de lado aquella idea de que jugar es solo para niños. ¿Vamos a Jugar?

Consejo: Recuérdese de seguir las orientaciones de la Organización Mundial de la Salud, lávese bien las manos con agua y jabón, tápese la boca con el antebrazo cuando toser o estornudar, evite compartir objetos de uso personal y evite contacto físico con personas que tengan síntomas de gripe o similar.



JUEGO de PALABRAS

Antes de iniciar el desafío, los participantes deben escoger una categoría y, dentro de ella, indicar palabras que comiencen con la misma letra. Para sortear la letra de la partida, utilicen los dedos de las manos: cada participante presentara al mismo tiempo una cantidad al azar de dedos que deben ser contados en voz alta.

¿Quieres un ejemplo? Digamos que la categoría escogida sea ANIMAL y los participantes cuenten un total de seis dedos en el sorteo. La cuenta debe ser hecha a partir de las letras del alfabeto, de la siguiente manera: A, B, C, D, E, F. Luego, para esa partida, los participantes deben recordarse de animales cuales su nombre comience con la letra "F", como Foca, Flamenco, Faisán, etc.



Pueden sentarse lado a lado (en rueda) y decidir quién comienza la partida. Pierde quien tarde más que diez segundos en responder el desafío. ¡Recordando que no vale repetir la palabra de otro participante! Para dejar el juego más emocionante, pueden crear categorías más complejas como, por ejemplo, NOMBRES DE PLANTAS o MARCAS DE CARROS. ¡Y no dejen que el idioma sea una barrera en este juego!

Caso algún participante conozca palabras en más de una lengua, ellas pueden ser incluidas. De esta manera, ¡Todos expanden su vocabulario mientras se divierten!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



EL Museo en La Acogida

Actividades en los CAs

JUEGOS

PARA PASAR EL TIEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEO DE LA INMIGRACIÓN

Durante este periodo de aislamiento social, es muy importante que no dejemos de estimular nuestra mente y nuestra creatividad. Por eso, al Núcleo Educativo del Museo de la Migración le gustaría invitarlo a usted y sus amigos a participar en pasatiempos divertidos y dejar de lado aquella idea de que jugar es solo para niños. ¿Vamos a Jugar?

Consejo: Recuérdese de seguir las orientaciones de la Organización Mundial de la Salud, lávese bien las manos con agua y jabón, tápese la boca con el antebrazo cuando toser o estornudar, evite compartir objetos de uso personal y evite contacto físico con personas que tengan síntomas de gripe o similar.



JUEGO CORPORAL

¡Hora de mover el cuerpo!

¿Sabes aquellos juegos que hacemos en la infancia, en que debemos quedarnos parados igual estatuas? Reúnanse con sus amigos y decidan a suerte quien será el “Maestro” de la partida. Si es posible, ponga música bien divertida o cante una canción (¡cuidado con el volumen para no dejar a sus vecinos irritados!), y antes del maestro parar la música él debe decir en cual estatua los participantes deben transformarse. Aprovechen el momento para dar a conocer canciones que sus amigos no conozcan, sea por causa del estilo musical o por estar asociada a una cultura diferente.

¿Parece fácil? Si yo fuese el maestro de la partida escogería cosas bien difíciles, como por ejemplo, AGUA, VENTARRÓN o hasta mismo un LIBRO. ¡Quiero ver quien consigue hacer la mejor estatua!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



EL Museo en La Acogida

Actividades en los CAs

JUEGOS

PARA PASAR EL TIEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEO DE LA INMIGRACIÓN

Durante este periodo de aislamiento social, es muy importante que no dejemos de estimular nuestra mente y nuestra creatividad. Por eso, al Núcleo Educativo del Museo de la Migración le gustaría invitarlo a usted y sus amigos a participar en pasatiempos divertidos y dejar de lado aquella idea de que jugar es solo para niños. ¿Vamos a Jugar?

Consejo: Recuérdese de seguir las orientaciones de la Organización Mundial de la Salud, lávese bien las manos con agua y jabón, tápese la boca con el antebrazo cuando toser o estornudar, evite compartir objetos de uso personal y evite contacto físico con personas que tengan síntomas de gripe o similar.



JUEGO MUSICAL

A quien le gustó el juego anterior, ¡Tenemos otro muy bueno!

Para este desafío, usted y sus compañeros deben dividirse en dos grupos. Después, cada grupo debe reunirse y escoger tres palabras para desafiar al equipo adversario.

El objetivo de la partida es que el grupo desafiado consiga cantar tres músicas, una para cada palabra presentada.

No vale inventar, ¿ok? Es hora de ejercitar la memoria y preparar los oídos, ¡Porque me enteré que no todo el mundo por aquí es afinado!

Aprovechen el momento para explorar diferentes estilos musicales y la diversidad de ritmos y sonidos que podemos encontrar por el mundo.



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



EL Museo en La Acogida

Actividades en los CAs

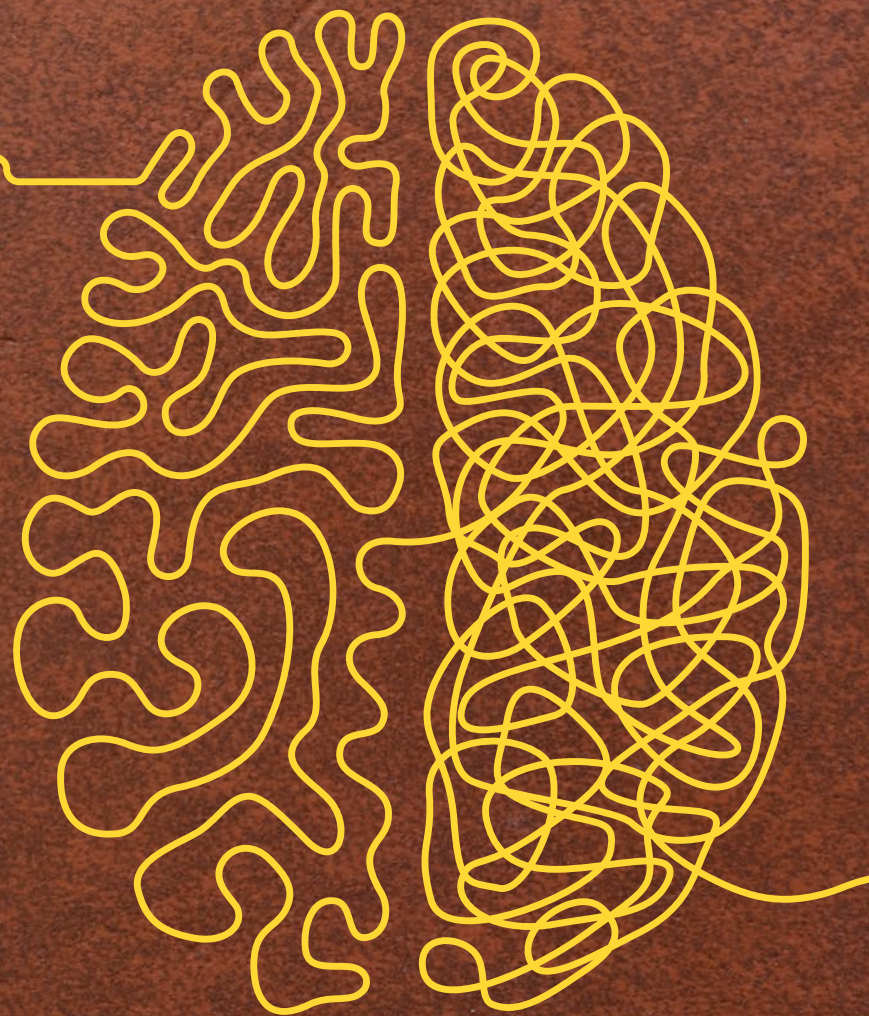
JUEGOS

PARA PASAR EL TIEMPO

NÚCLEO EDUCATIVO
MUSEO DE LA INMIGRACIÓN

Durante este periodo de aislamiento social, es muy importante que no dejemos de estimular nuestra mente y nuestra creatividad. Por eso, al Núcleo Educativo del Museo de la Migración le gustaría invitarlo a usted y sus amigos a participar en pasatiempos divertidos y dejar de lado aquella idea de que jugar es solo para niños. ¿Vamos a Jugar?

Consejo: Recuérdese de seguir las orientaciones de la Organización Mundial de la Salud, lávese bien las manos con agua y jabón, tápese la boca con el antebrazo cuando toser o estornudar, evite compartir objetos de uso personal y evite contacto físico con personas que tengan síntomas de gripe o similar.



JUEGO ¿QUIÉN ES ELLA?

Para este desafío, los participantes deben reunirse y decidir al azar quien será el participante desafiado. El resto del grupo debe pensar en una mujer que sea importante en nuestra sociedad, para que el desafiado descubra quien es ella, a partir de preguntas simples. Para que sea más difícil, las preguntas solamente pueden ser respondidas con "Sí" o "No", por ejemplo: "¿Soy una mujer de 50 años?", "¿Trabajo en la política?", "¿Soy una personaje de la literatura?".

Este juego es muy interesante para medir nuestro conocimiento sobre mujeres increíbles que no siempre son recordadas. Cuando hablamos, por ejemplo, de los mejores jugadores del futbol en el mundo, casi siempre se nos olvida que las mujeres están incluidas en esta categoría. ¿Vamos a ver cuántas mujeres increíbles conocemos?



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



الأنشطة في منازل الاستقبال

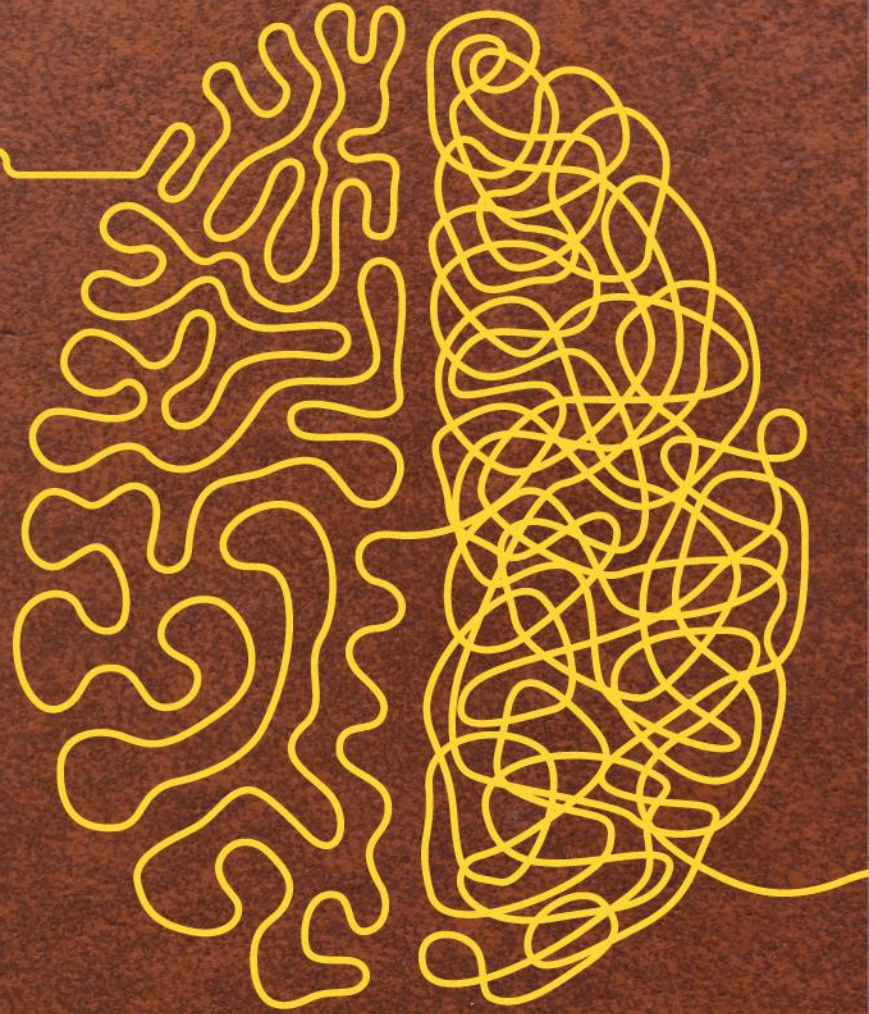
المتحف في الاستقبال

ألعاب لتمضية الوقت

المركز التعليمي
متحف الهجرة

خلال هذه الفترة من العزلة الاجتماعية ،
من المهم جدًا الاستمرار في تحفيز عقولنا
وإبداعنا. من أجل ذلك ، يود المركز
التعليمي في متحف الهجرة أن يدعوك أنت
وأصدقائك للعب في أوقات من التسلية
والمرح وتجاهل فكرة أن اللعب للأطفال
فقط. هيا بنا؟

نصيحة: تذكر اتباع إرشادات منظمة الصحة
العالمية ، وغسل يديك جيدًا بالماء والصابون ،
وتغطية فمك بساعدك عند السعال أو العطس ،
وتجنب مشاركة الأشياء الشخصية والاتصال
الجسدي مع الأشخاص الذين يعانون من أعراض
الانفلونزا.



لعبة الكلمات

قبل البدء بالتحدي ، يجب على اللاعبين اختيار فئة، و الإشارة إلى الكلمات التي تبدأ بالحرف نفسه ضمن الفئة المختارة. لإختيار حرف المباراة بالقرعة، استخدم الأصابع: سيظهر كل مشارك في نفس الوقت عددًا عشوائيًا من الأصابع، والتي يجب عدها بصوت عالٍ.

هل تريد مثالاً؟ لنفترض أن الفئة المختارة هي الحيوان وأظهر اللاعبون في عملية السحب ستة أصابع. يجب أن يتم الحساب من حروف الأبجدية ، على النحو التالي: A ، B ، C ، D ، E ، F . وهكذا يجب على اللاعبين، في هذه الجولة ، تذكر الحيوانات التي يبدأ اسمها بالحرف F، formiga (النمل) ، foca (الفقمة) ، flamingo (فلامنغو)، إلخ.

مثال باللغة العربية: الفئة المختارة هي الحيوان وأظهر اللاعبون في عملية السحب ستة أصابع. يجب أن يتم الحساب من حروف الأبجدية ، على النحو التالي: أ، ب، ت، ث، ج، ح. وهكذا يجب على اللاعبين، في هذه الجولة ، تذكر الحيوانات التي يبدأ اسمها بالحرف ح ، حمل، حصان، حمامة، إلخ.



يمكنك الجلوس جنبًا إلى جنب وتحديد من يبدأ الجولة.
من يأخذ أكثر من 10 ثوان للإجابة على التحدي
يخسر. وتذكر أنه لا يحق لك تكرار كلمة الزملاء!

لجعل اللعبة أكثر إثارة ، يمكنك إنشاء فئات معقدة مثل
، على سبيل المثال: أسماء النباتات أو ماركات
السيارات.

ولا تدع اللغة أن تكون حاجزاً في هذه اللعبة! إذا كان
أحد المشاركين يعرف الكلمات بأكثر من لغة ، فيمكن
قبولها. بهذه الطريقة، يوسع الجميع مفرداتهم وقضاء
وقت ممتع!



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



الأنشطة في منازل الاستقبال

المتحف في الاستقبال

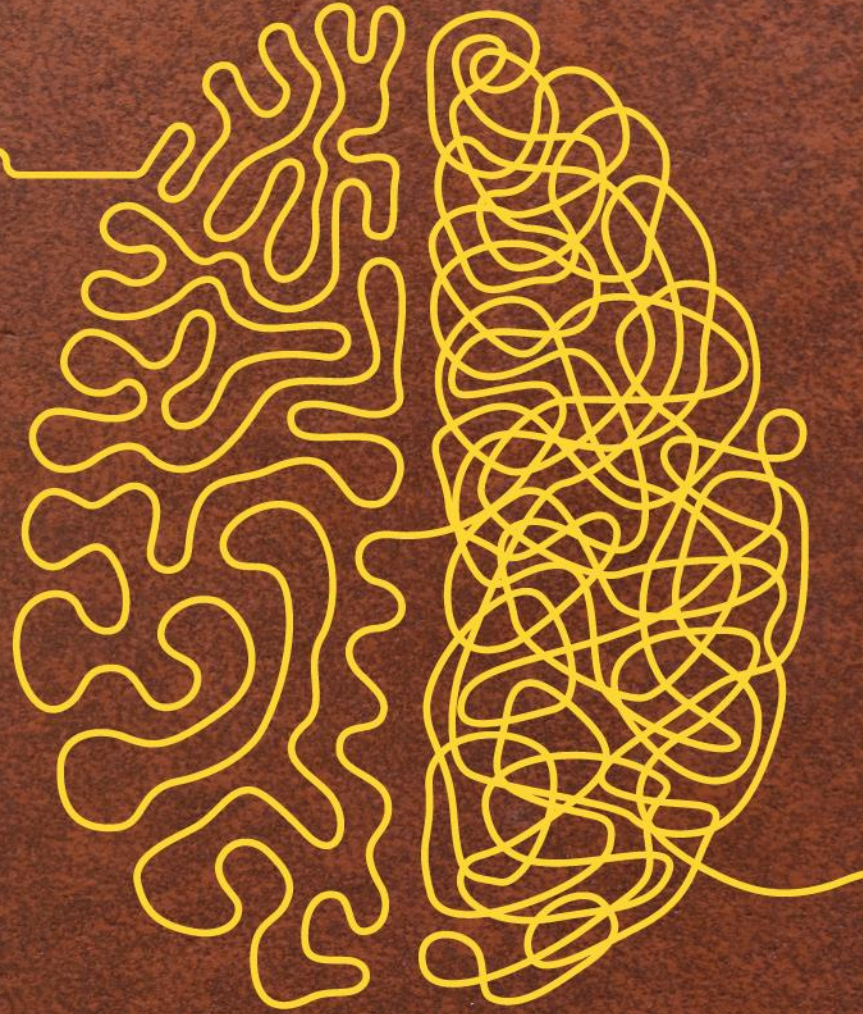
ألعاب لتمضية الوقت

المركز التعليمي

متحف الهجرة

خلال هذه الفترة من العزلة الاجتماعية ،
من المهم جدًا الاستمرار في تحفيز عقولنا
وإبداعنا. من أجل ذلك ، يود المركز
التعليمي في متحف الهجرة أن يدعوك أنت
وأصدقائك للعب في أوقات من التسلية
والمرح وتجاهل فكرة أن اللعب للأطفال
فقط. هيا بنا؟

نصيحة: تذكر اتباع إرشادات منظمة الصحة
العالمية ، وغسل يديك جيدًا بالماء والصابون ،
وتغطية فمك بساعدك عند السعال أو العطس ،
وتجنب مشاركة الأشياء الشخصية والاتصال
الجسدي مع الأشخاص الذين يعانون من أعراض
الانفلونزا.



لعبة لتحريك الجسم

حان الوقت لتحريك الجسم!



هل تعرف تلك الألعاب التي كنا نلعبها في مرحلة الطفولة، والتي يجب أن نقف فيها مثل التماثيل؟ اجتمع مع زملائك وقرروا ، بالقرعة، من الذي سيكون "مسؤول" الجولة. إن أمكن، شغل صوتًا ممتعًا أو غن أغنية (كن حذرًا فيما يتعلق بمستوى الصوت حتى لا يغضب الجيران!) وقبل أن يوقف مسؤول الجولة الصوت، عليه أن يقول ما التمثال الذي يجب أن يتحول المشاركون له. استغل لحظة الراحة لتقديم الأغاني التي لا يعرفها زملاؤك ، إما بسبب الأسلوب الموسيقي أو لأنها مرتبطة بثقافة مختلفة.



يبدو ذلك سهلاً؟ إذا كنت مسؤول الجولة ، فسأختار أشياء مثيرة للغاية ، مثل ، الماء أو هبات الريح أو حتى كتاب. أريد أن أرى من يمكنه صنع أفضل تماثيل!

REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



الأنشطة في منازل الاستقبال

المتحف في الاستقبال

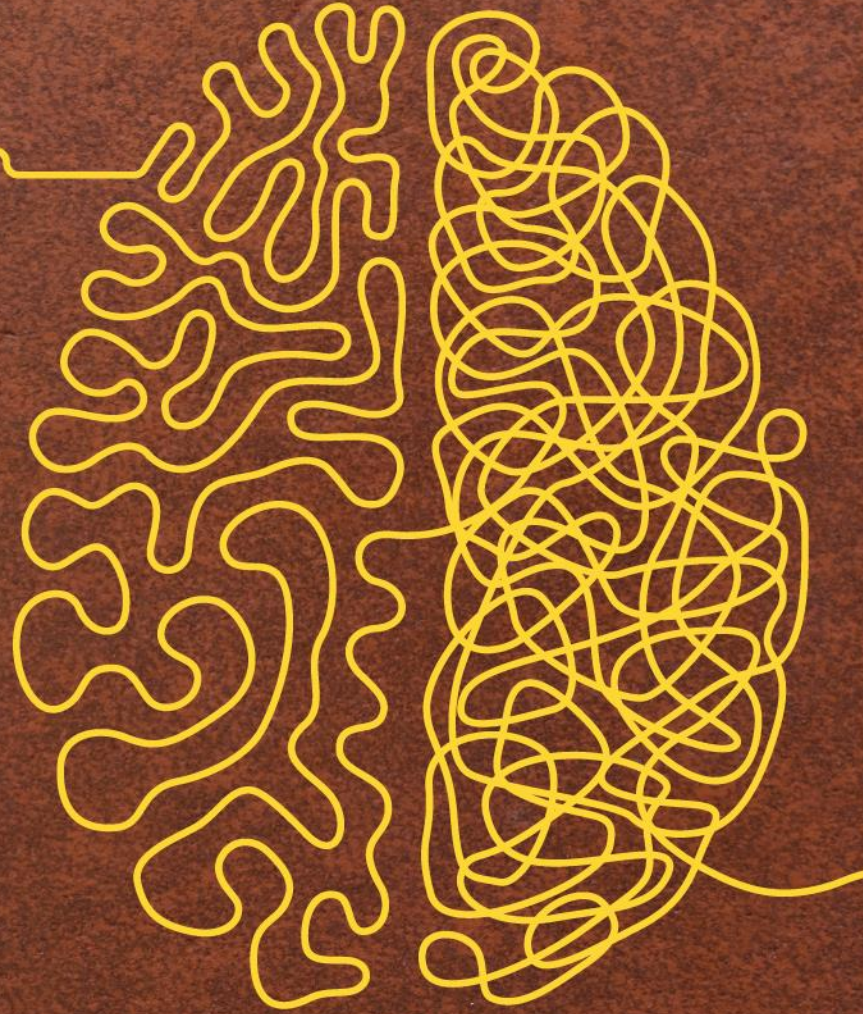
ألعاب لتمضية الوقت

المركز التعليمي

متحف الهجرة

خلال هذه الفترة من العزلة الاجتماعية ،
من المهم جدًا الاستمرار في تحفيز عقولنا
وإبداعنا. من أجل ذلك ، يود المركز
التعليمي في متحف الهجرة أن يدعوك أنت
وأصدقائك للعب في أوقات من التسلية
والمرح وتجاهل فكرة أن اللعب للأطفال
فقط. هيا بنا؟

نصيحة: تذكر اتباع إرشادات منظمة الصحة
العالمية ، وغسل يديك جيدًا بالماء والصابون ،
وتغطية فمك بساعدك عند السعال أو العطس ،
وتجنب مشاركة الأشياء الشخصية والاتصال
الجسدي مع الأشخاص الذين يعانون من أعراض
الانفلونزا.



لعبة موسيقية

بالنسبة لأولئك الذين أحبوا التحدي السابق ، لدينا تكملة لطيفة للغاية!

للقيام بهذا التحدي ، يمكنك وزملائك الانقسام إلى مجموعتين.
بعد ذلك ، يجب على كل مجموعة أن تختار ثلاث
كلمات لتحدي الفريق المنافس.

الهدف من الجولة هو أنه تغني المجموعة المنافسة ثلاث
أغنيات ، واحدة لكل كلمة مقدمة.

ليس هناك قيمة للاختراع، أليس كذلك؟! حان الوقت لممارسة
ذاكرتك ولأن تكونوا متيقظين، لأنني علمت أن ليس الجميع
هنا في تناغم!

انتهزوا الفرصة لاستكشاف الأساليب الموسيقية المختلفة
وتنوع الإيقاعات والأصوات الموجودة حول العالم.



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa



الأنشطة في منازل الاستقبال

المتحف في الاستقبال

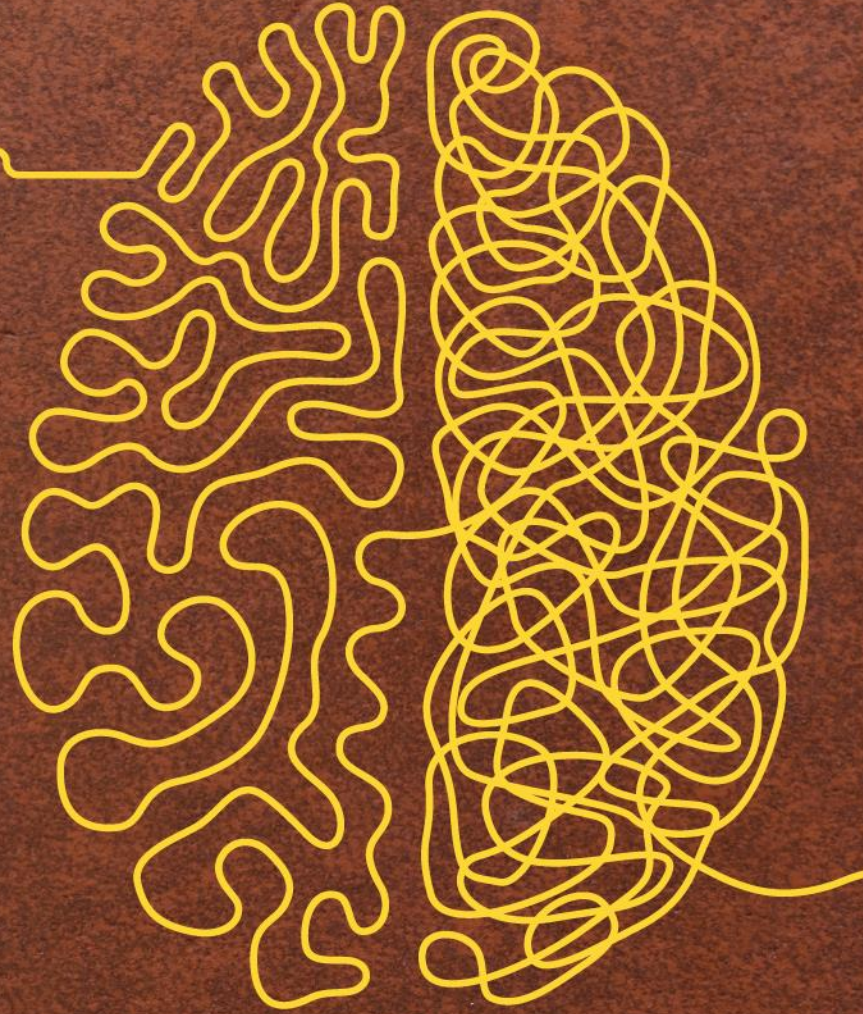
ألعاب لتمضية الوقت

المركز التعليمي

متحف الهجرة

خلال هذه الفترة من العزلة الاجتماعية ،
من المهم جدًا الاستمرار في تحفيز عقولنا
وإبداعنا. من أجل ذلك ، يود المركز
التعليمي في متحف الهجرة أن يدعوك أنت
وأصدقائك للعب في أوقات من التسلية
والمرح وتجاهل فكرة أن اللعب للأطفال
فقط. هيا بنا؟

نصيحة: تذكر اتباع إرشادات منظمة الصحة
العالمية ، وغسل يديك جيدًا بالماء والصابون ،
وتغطية فمك بساعدك عند السعال أو العطس ،
وتجنب مشاركة الأشياء الشخصية والاتصال
الجسدي مع الأشخاص الذين يعانون من أعراض
الانفلونزا.



لعبة من هي؟

لهذا التحدي ، يجب على المشاركين أن يجتمعوا و يقترحوا من سيكون المشارك المتحدي. يجب أن تفكر بقية المجموعة في امرأة مهمة في مجتمعنا ، ليقوم المتحدي باكتشاف من هي من خلال اسئلة بسيطة. لجعل الأمر أكثر صعوبة ، لا يمكن الإجابة على الأسئلة إلا بـ "نعم" أو "لا" ، على سبيل المثال: "هل أنا امرأة فوق الخمسين؟" ؛ "هل أنا امرأة سوداء؟" ؛ "هل أعمل في السياسة؟" ؛ "هل أنا شخصية في الأدب؟".

هذه اللعبة مثيرة للاهتمام للغاية لقياس معرفتنا حول النساء المذهلات اللاتي لا يتم تذكرهن دائمًا. عندما نتحدث ، على سبيل المثال ، عن أفضل لاعبي كرة القدم في العالم ، ننسى أحيانًا أن هناك نساء في هذه الفئة أيضًا. دعونا نرى كم امرأة مذهلة نعرف؟



REALIZAÇÃO

mi
museu da imigração
do estado de são paulo

**SÃO
PAULO**
GOVERNO DO ESTADO

Secretaria de
Cultura e Economia Criativa